



ТЕТРАДЬ
ЖИТЕЛЯ ГОРОДА ДЕТСТВА
для выбора сферы
детской деятельности

ст. Ленинградская

Пояснительная записка

Период от рождения до школы, по признанию специалистов всего мира, возрастом наиболее стремительного развития ребёнка, в этот период закладываются основные физические и психические качества и свойства, делающие ребёнка ЧЕЛОВЕКОМ. Важность дошкольного периода характеризуется тем, что именно в этом возрасте обеспечивается общее развитие человека, которое служит в дальнейшем фундаментом для выбора им ценностных ориентиров, для выстраивания отношений человека с окружающим миром, именно этот возраст является основой для усвоения знаний, умений и развития познавательных интересов человека.

Человек счастлив, если он умеет и любит трудиться. С этой точки зрения чрезвычайно значимым является дошкольный период детства, когда закладываются основы мировоззрения человека, его личной культуры, отношения к самому себе и к окружающему миру, в частности к своей будущей профессиональной деятельности. Приобщение дошкольников к профориентированной направленности позволяет актуализировать знания и представления ребёнка в собственном реальном мире.

Вашему вниманию предлагается серия игр для дошкольников старших и подготовительных к школе групп, в рамках инновационного проекта «ГОРОД ДЕТСТВА».

Цель: Формирование элементарных представлений воспитанников о профессиях взрослых - через игровую мотивацию.

Задачи:

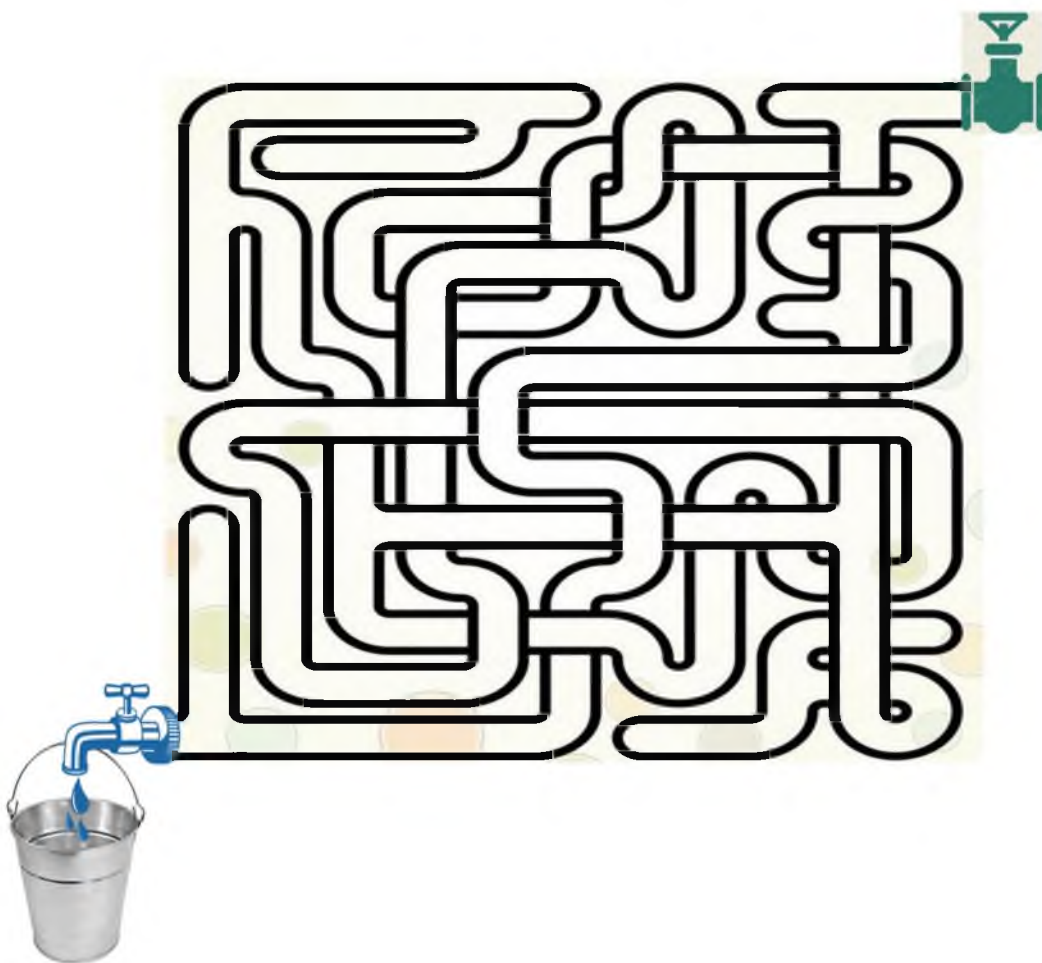
- корректировать логическое мышление воспитанников;
- развивать память, а так же быстроту реакции;
- закрепление ранее полученных знаний;
- положительный эмоциональный настрой;
- положительное взаимодействие ребенок-родитель.

Предложен список профессий и определенных к ним заданий, в виде игровой деятельности. Дети самостоятельно, в связи со своими предпочтениями, выбирают ту или иную профессию, представленную в данной тетради, и выполняют задание в формате настольно-печатной игры. Погружение в выбранную профессию с помощью данных игр помогает ребенку познакомиться с деятельностью той, или иной профессии. Соотношение своих возможностей с реальными действиями. При успешном выполнении задания - ребенок переходит на следующий этап, где на практике может применить на себе роль той профессии, которую он выбрал с помощью игр. Все эти «возможности» напечатанных игр расширяют практический мир дошкольника и обеспечивают ему внутренний эмоциональный комфорт.

ВОДОПРОВОДЧИК

Правила игры:

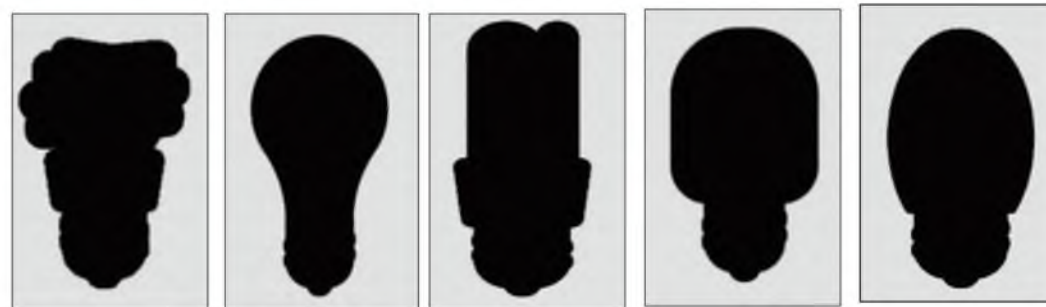
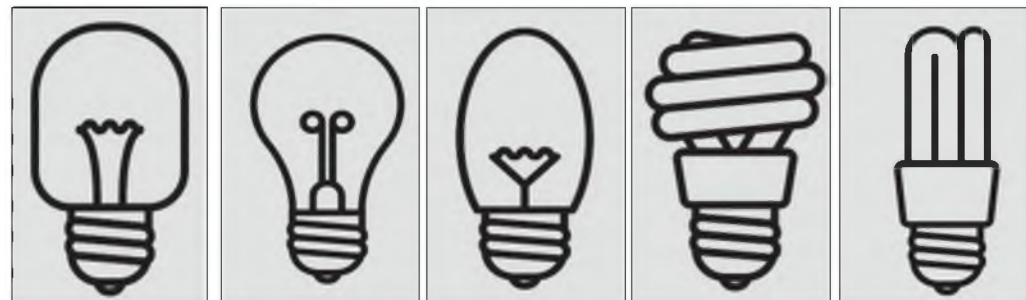
Необходимо проложить трубопровод. Перед тобой игровое поле с лабиринтами труб, найди правильный путь для воды от колонки до крана. Нашел правильный трубопровод и водичка добралась до крана, значит, ты переходишь на следующий этап.



ЭЛЕКТРИК

Правила игры:

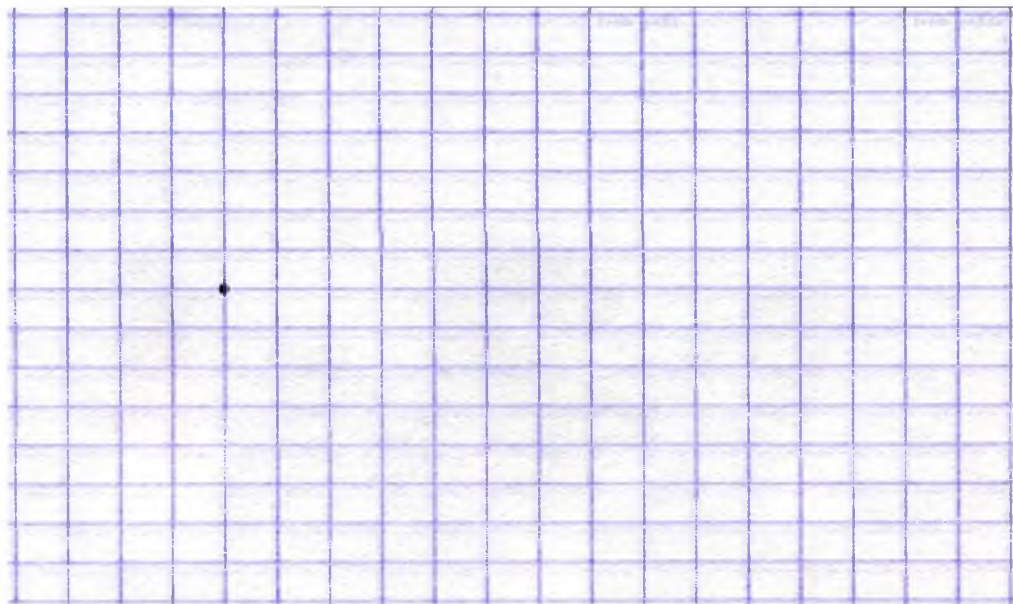
Подобрать пары лампочка и соответствующая тень. Перед тобой поле с набором карточек: изображение лампочек различных форм и размеров, а так же карточки с изображением различных силуэтов (теней этих лампочек). Соедини пары стрелками. Как только пары собраны, ты переходишь на следующий этап.



СТРОИТЕЛЬ

Правила игры:

Отступи слева 4 клетки и 7 клеток сверху. Начиная рисовать от полученной точки, согласно инструкциям снизу. На что похоже? Дополни рисунок. Когда у тебя получится правильный рисунок, ты переходишь на следующий этап.

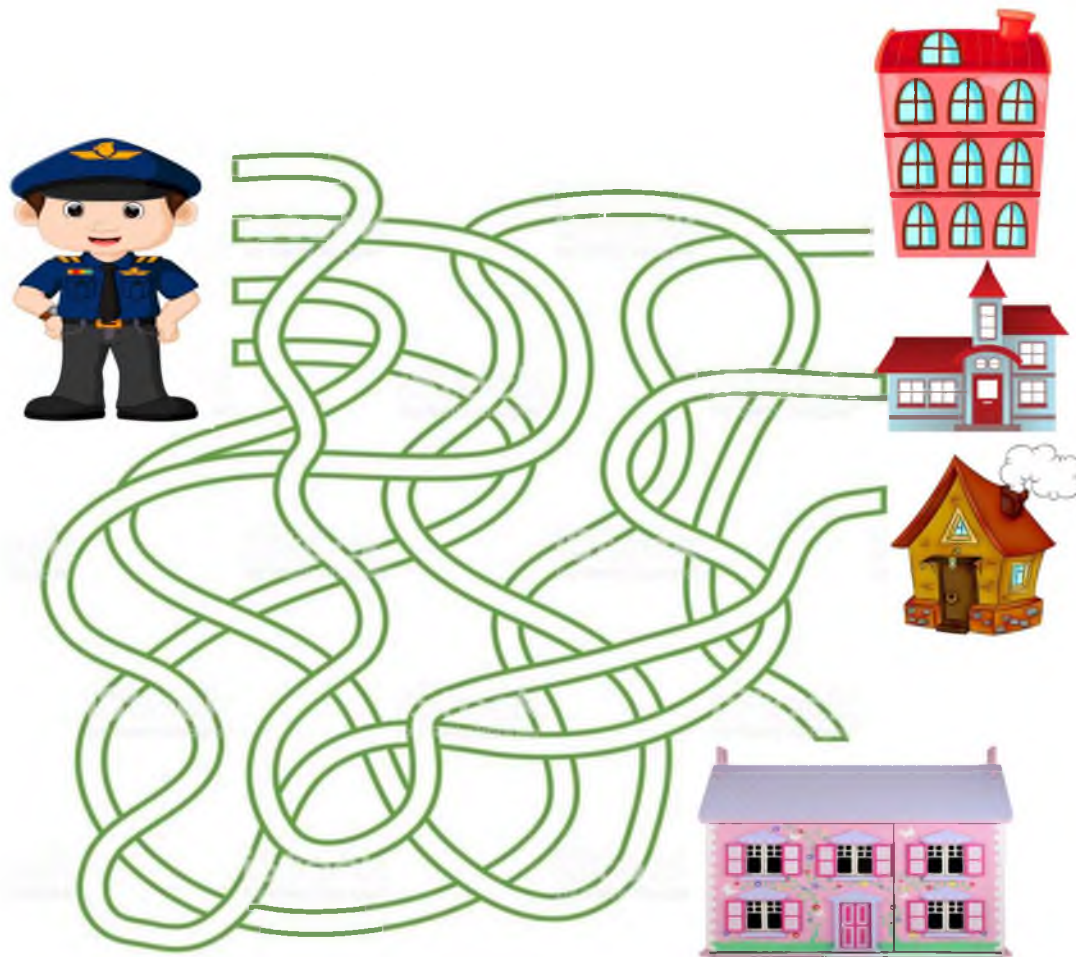


11 ←	1 ↑	1 →	1 ↓
11 ↑	1 →	1 ↓	6 ←
11 →	1 ↑	1 →	4 ↓
11 ↑	1 →	1 ↓	5 →
11 →	1 ↓	1 →	4 ↑

УЧАСТКОВЫЙ

Правила игры:

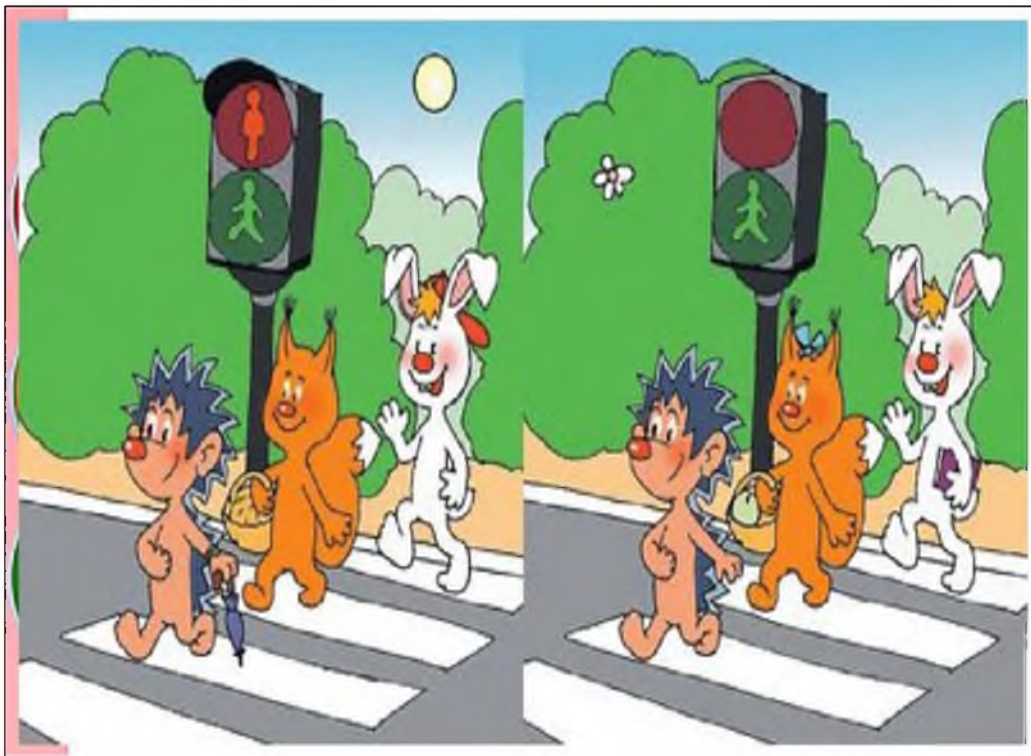
Провести по лабиринту полицейского, к нужному домику. Перед тобой лабиринт, по которому ты должен провести нашего участкового к многоэтажному дому., что бы он познакомился с его жильцами. Когда полицейский дошел до нужного дома, игра окончена, и ты переходишь на следующий этап.



ЮНЫЙ ИНСПЕКТОР ДВИЖЕНИЯ

Правила игры:

Найди отличия. Перед тобой две картинki, на которой веселые друзья переходят улицу. Эти картинki имеют отличия. Найди их и обведи в кружок. Когда ты найдешь отличия, ты проходишь на следующий этап.



ДОКТОР

Правила игры:

Собрать пазл. Перед тобой изображение доктора. Тебе необходимо вырезать детали пазла и как можно быстрее собрать изображение. Уложишься в отведенное время, и ты сможешь перейти на следующий этап.

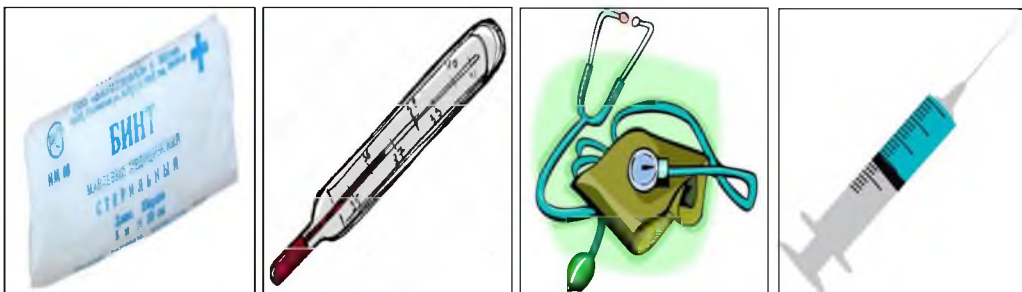


*Разрезную картинку смотри в приложении

МЕДИЦИНСКАЯ СЕСТРА

Правила игры:

Обозначить стрелками соответствие между картинками и описанием. Перед тобой 2 колонки. Слева изображения медицинских предметов, справа - характеристики работы медсестры. Соедини в правильном порядке. И ты пройдешь на следующий этап.



Измеряет
артериальное
давление

Делает прививки
и уколы
обезболивающего

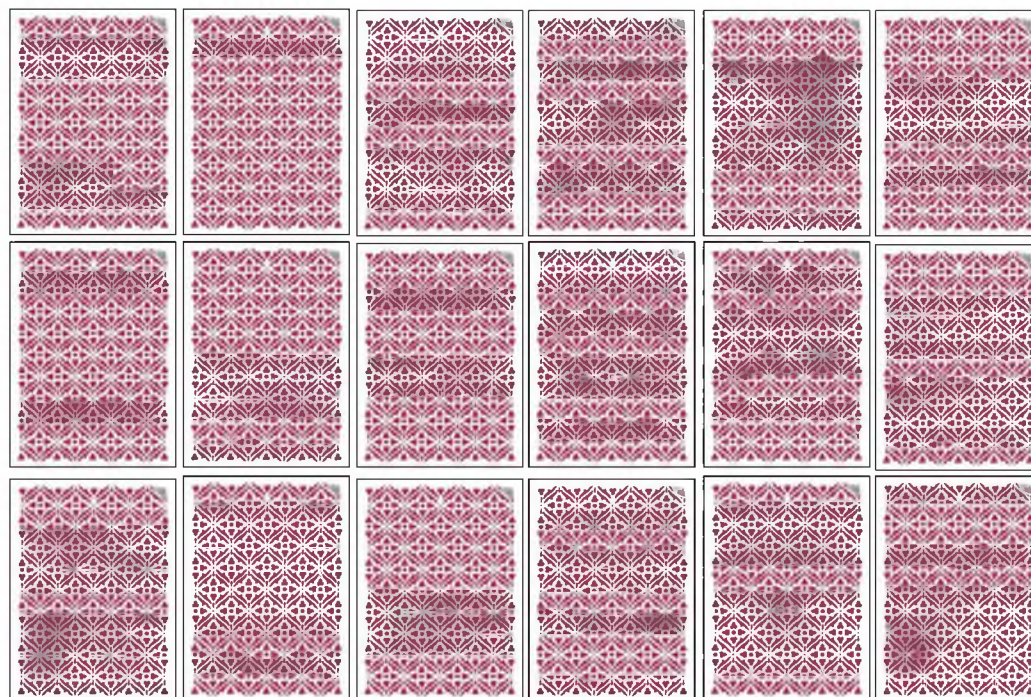
Обрабатывает
раны и наносит
повязку из
стерильного
бинта

Измеряет
температуру тела с
помощью
градусника

РАБОТНИК РЕГИСТРАТУРЫ

Правила игры:

Собрать пары одинаковых карточек. Тебе предлагается вырезать парные карточки с цифрами. Разложи карточки на игровое поле в разброс и запомни где какая карточка лежит. Через минуту переверни их рубашками вверх и твоя задача, переворачивая карточки, найти все пары. Парные карты сложи в стопку рядом. Собрал все пары - переходишь на следующий этап.



*Разрезные картинки смотреть в приложении

МУЗЫКАНТ

Правила игры:

Распределить музыкальные инструменты по классам (струнные, ударные, духовые). Тебе предлагаются карточки с изображением различных музыкальных инструментов. Твоя задача разложить карточки в соответствии с классификацией. Справишься за отведенное время, переходишь на следующий этап.

струнные

ударные

духовые



*Разрезные картинки смотреть в приложении

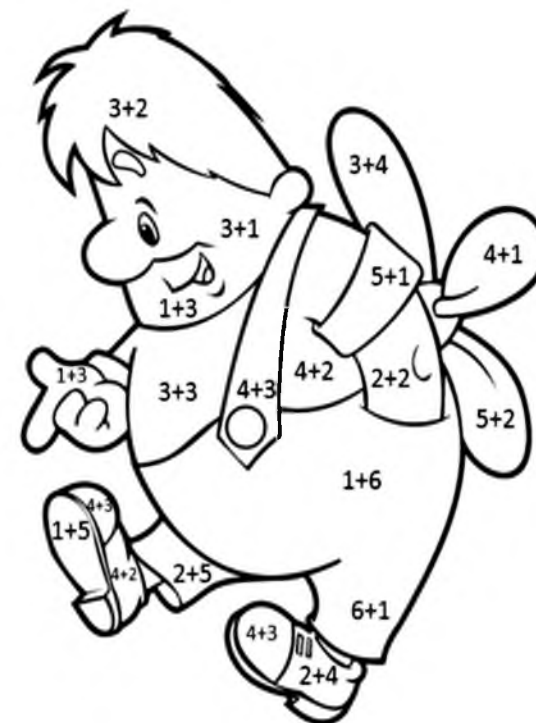
ДИЗАЙНЕР

Правила игры:

Закрасить рисунок по цифрам. Решив пример, ты узнаешь, какой цвет соответствует полученной цифре. Закрась рисунок и переходи на следующий этап.

Вспомни состав чисел
и раскрась

- 4 - розовый
- 5 - желтый
- 6 - красный
- 7 - синий



РЕЖИСЕР

Правила игры:

Ответить за загадку. Ты как настоящий режиссер должен помнить все сказки, а так же героев произведений. Тебе предлагается отгадать как можно больше сказок за отведенное время. Ты берешь картинку, так называемый стоп-кадр и отгадываешь из какой это сказки. Когда все разгадано, ты переходишь на следующий этап.



УЧИТЕЛЬ

Правила игры:

Найти предметы по списку. Перед тобой на игровом поле изображение классной комнаты в школе. Тебе необходимо найти вещи согласно, списка внизу. С помощью взрослого читай названия предметов и вперед на поиски. Нашел предмет и обведи его в кружок. Все предметы найдены, переходи на следующий этап.



Мел **указка** **глобус** аквариум часы
треугольник ластик **ручка** цифра «2» **книга**

*Разрезные картинки смотреть в приложении

ПОВАР

Правила игры:

Обведи в кружок. На игровом поле ты видишь различные продукты питания. Твоя задача с помощью взрослого прочитать меню, затем ты находишь нужный продукт и обводишь его в кружок. Справиться надо за определенное количество времени. Как только продукты найдены, ты отправляешься на следующий этап.

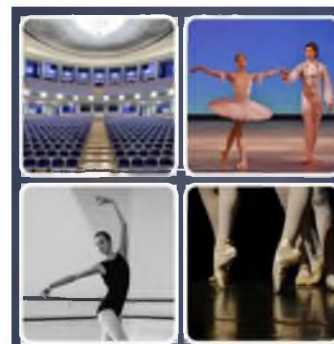


ЧТЕЦ

Правила игры: Дано четыре картинки надо угадать слово по ним. Отгадывай серию картинок по стрелкам. Впиши буквы в клетки



--	--	--	--	--



--	--	--	--	--



--	--	--	--	--



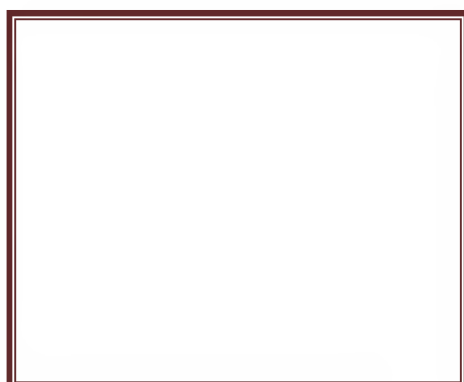
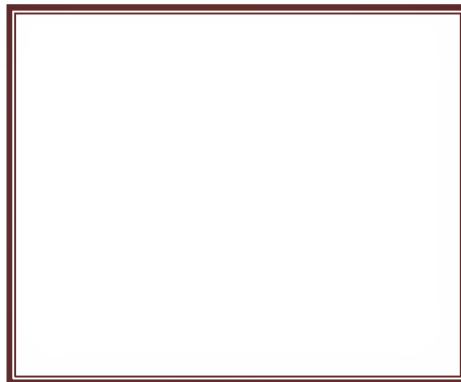
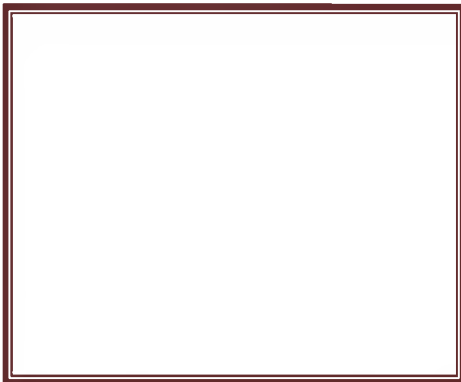
--	--	--	--	--

РЕГЕНТ

Правила игры: Дано 4 квадрата, надо нарисовать заданное слово за 30 секунд в отведенном месте.

Нарисуй:

1. Мотоцикл
2. Человека
3. Ракету
4. Медведя



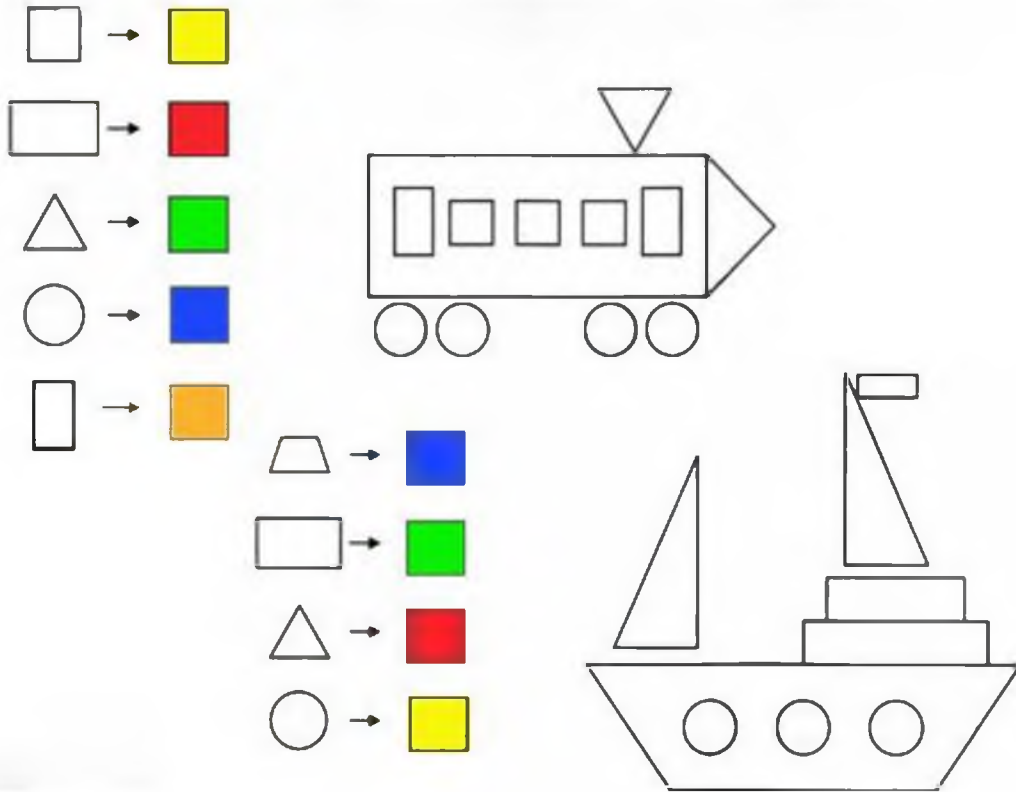
ЖУРНАЛИСТ

Правила игры: Тебе дана картинка, необходимо найти на ней заданные предметы, и обвести их карандашом/ручкой



ФОТОГРАФ

Правила игры: Назови фигуры, из которых состоят картинки. Раскрась фигуры указанными цветами



РЕДАКТОР

Правила игры: Решить ребус. Перед тобой наборы картинок и букв. Необходимо с помощью взрослого решить этот ребус. Снизу поле, где ты должен написать ответ. (Запятая в начале слова или в конце, перед картинкой или после нее обозначает, что первую или последнюю букву ты должен выкинуть.)



Угадай слово



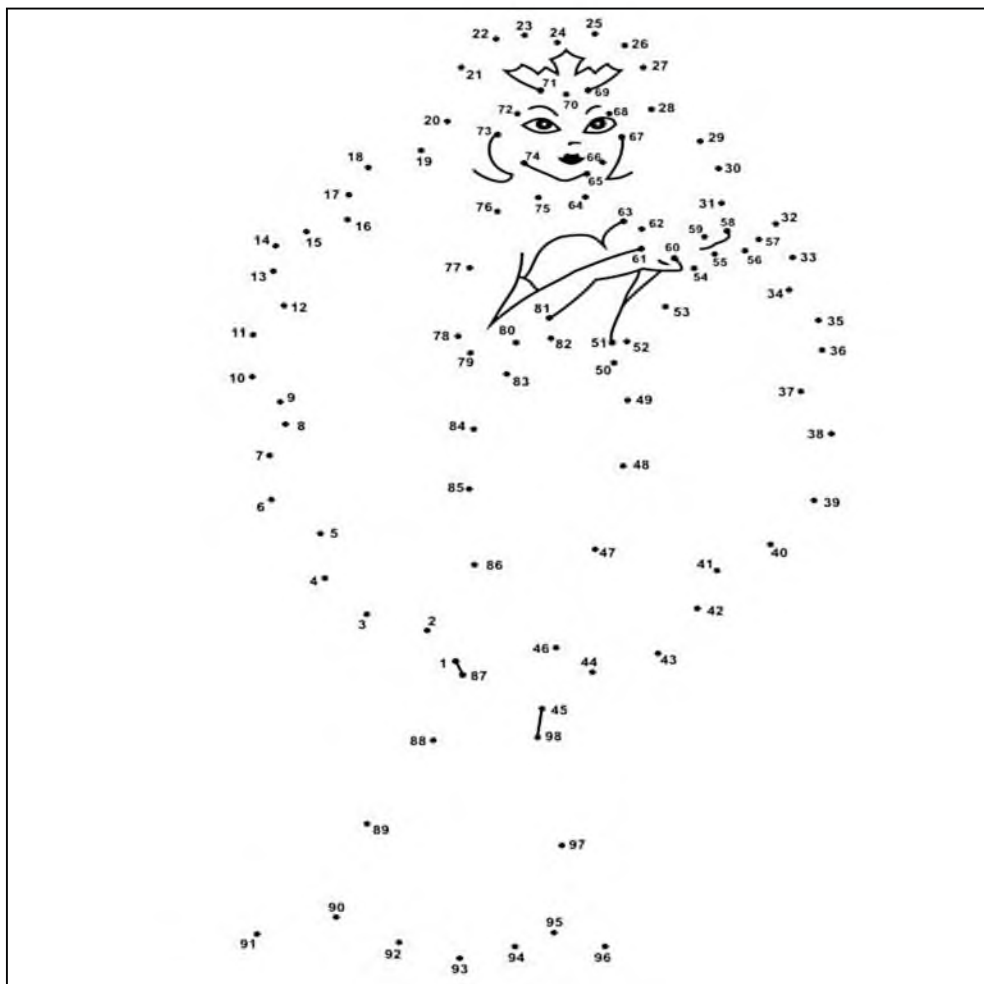
Примеры слов:
икота, стравоза, шаровара, гомока
холова

Ответ:

Ответ:

ОПЕРАТОР

Правила игры: Есть заданная картинка, но мы не сможем ее узнать, пока ты не соединишь цифры в порядке очереди.



ВЕДУЩИЙ

Правила игры: Любой ведущий должен писать и читать без ошибок. Твоя задача вставить нужные буквы, чтобы получилось слово.

Вставь пропущенные буквы

М Я ... О	
З М ... Я	
С ... В А	
С ... О П	
... Ы Б А	

ПОЧТАЛЬОН

Правила игры: Есть картинки твоя задача соединить их с написанным текстом, перед этим обвести картинки в круг.

Почтальон :
Несет бандероль
Бежит от собаки
Кладет письмо в почтовый ящик
Едет на велосипеде
Бежит с письмом
Вручает письмо



ОПЕРАТОР ПОЧТОВОЙ СВЯЗИ

Правила игры:

Папа и мама потеряли дядю Федора, и чтобы его найти они пришли на почту подать заметку, чтобы быстрее его найти. Твоя задача по описанию внешности найти похожего мальчика на картинке. Прочитай отметь нужного галочкой. Будь внимателен!

**ЗАМЕТКА ПРО
ВАШЕГО МАЛЬЧИКА**
Пропал мальчик! С
коричневыми
волосами,
темными глазами,
с улыбкой на лице.
Был одет в
футболку голубого
цвет, с собой был
рюкзак



СОРТИРОВЩИК ПОЧТОВОГО ОТДЕЛЕНИЯ

Правила игры:

Почтальону надо собрать бандероль. Твоя задача сначала найти по цвету предметы и к ним бандероли и соединить их между собой. линией, как показано на картинке



ВОЛОНТЕР

Правила игры: Мальчик везет воздушные шары и хочет их подарить своим друзьям. Давай ему поможем! Проведи линию от стрелки до солнышка через всех ребят. Не заезжай на дорожки, где есть что-то колючее-шарики могут лопнуть!



МУЗЫКАНТ

Правила игры: Каждый певец должен не только хорошо петь, но и быть знаком с музыкальными инструментами. Ведь музыка без них никуда.

Твоя задача разобрать инструменты по их классификации, их три : струнные, ударные, духовые. Соедини разными цветами все духовые, ударные, и струнные инструменты. . Удачи!



ГРИМЕР

Правила игры: Гример должен уметь делать макияж одинаковый с двух сторон лица человека. А ты сможешь дорисовать картинку по клеткам, имея шаблон, чтобы картинки получились одинаковыми?

